

Uchwała Nr XLI/ 420 /2002
Rady Miejskiej Starogardu Gdańskiego
z dnia 19 czerwca 2002 r.

w sprawie ustalenia liczby okręgów wyborczych wielomandatowych, ich granic i numerów oraz liczby radnych wybieranych w każdym okręgu w wyborach do Rady Miejskiej Starogardu Gdańskiego w dniu 20 października 2002 r.

Na podstawie art. 18 ust 2 pkt. 15, ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (tekst jednolity Dz. U. z 2001 r., nr 142, poz. 1591 ze zm.), art. 91 i 92 ustawy z dnia 16 lipca 1998 r. Ordynacja Wyborcza do rad gmin, rad powiatów i sejmików województw (Dz. U. nr 95, poz. 602, z późn. zm.), art. 15 ust.3 ustawy z dnia 11 kwietnia 2001 o zmianie ustaw: o samorządzie gminnym, o samorządzie powiatowym, o samorządzie województwa, o administracji rządowej w województwie oraz o zmianie niektórych innych ustaw (Dz. U. nr 45 poz. 497) i art. 1 pkt. 1 w związku z art. 8 ustawy z dnia 15 lutego 2002 r. o zmianie ustawy o samorządzie gminnym, ustawy o samorządzie powiatowym, ustawy o samorządzie województwa, ustawy - Ordynacja wyborcza do rad gmin, rad powiatów i sejmików województw oraz ustawy o referendum lokalnym (Dz. U. nr 23 poz. 220) - Rada Miejska Starogardu Gdańskiego **uchwala** co następuje:

§ 1

Dla wyboru Rady Miejskiej Starogardu Gdańskiego ustala się na terenie miasta Starogardu Gdańskiego 4 (cztery) **okręgi wyborcze wielomandatowe**.

§ 2

Granice i numery okręgów wyborczych wielomandatowych, o których mowa w § 1 oraz liczbę radnych wybieranych w każdym okręgu w wyborach do Rady Miejskiej Starogardu Gdańskiego w dniu 20 października 2002 r. określa załącznik nr 1 do niniejszej uchwały.

§ 3

1. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.
2. Uchwała podlega przekazaniu do Komisarza Wyborczego w Gdańsku oraz do Wojewody Pomorskiego w Gdańsku,
3. Uchwała podlega ogłoszeniu w sposób zwyczajowo przyjęty poprzez zamieszczenie jej tekstu w prasie lokalnej i na tablicach ogłoszeń oraz w Dzienniku Urzędowym Województwa Pomorskiego.

Przewodniczący Rady Miejskiej
Starogardu Gdańskiego

Stefan Milewski